

AJUTISTE KRUNTIDE ANDMED NING KRUNTIDE KASUTAMISE TINGIMUSTE TABEL

pos nr.	ajutise krundi pos. nr	krundi aadress või aadressi ettepanek	ajutise krundi planeeritud suurus m²	krundi planeeritud suurus m²	ehitisealune pind (m²)	max korruselisus (põhihoone /abihoone)	hoone kõrgus maapinnast (m)	hoone arv krundil (põhihoone+abihoone)	krundi kasutamise sihtotstarve ja osakaalu % (detailplaneeringu liikide kaupa)	krundi kasutamise sihtotstarve ja osakaalu % (katastri-tähtsuse liikide kaupa)
1	1_1	Põlluvahe tn 11	1732.3	2475	300	2 /1	9 /6	1+3	EP 100%	E 100%
	1_2		742.6							
2	2_1	Põlluvahe tn 9	1063.9	1873	280	2 /1	9 /6	1+3	EP 100%	E 100%
	2_2		809.9							
3	3_1	Põlluvahe tn 7	953.8	1771	265	2 /1	9 /6	1+3	EP 100%	E 100%
	3_2		817.4							
4	4_1	Põlluvahe tn 5	949.7	1689	250	2 /1	9 /6	1+3	EP 100%	E 100%
	4_2		739.2							
5	5_1	Männituka põik 8	1783.8	1784	265	2 /1	9 /6	1+3	EP 100%	E 100%
6	6_1	Männimetsa tn 2	346.5	2145	300	2 /1	9 /6	1+3	EP 100%	E 100%
	6_2		826.4							
	6_3		972.1							
7	7_1	Männimetsa tn 4	573.5	1793	265	2 /1	9 /6	1+3	EP 100%	E 100%
	7_2		1219.4							
8	8_1	Männimetsa tn 6	378.8	1827	270	2 /1	9 /6	1+3	EP 100%	E 100%
	8_2		1414.7							
	8_3		33.6							
9	9_1	Männimetsa tn 8	108.9	1525	225	2 /1	9 /6	1+3	EP 100%	E 100%
	9_2		1415.9							
10	10_1	Männimetsa tn 15	498.9	2007	300	2 /1	9 /6	1+3	EP 100%	E 100%
	10_2		1508.0							
11	11_1	Männimetsa tn 3	251.8	1800	270	2 /1	9 /6	1+3	EP 100%	E 100%
	11_2		1548.4							
12	12_1	Põlluvahe tn 1	449.9	2002	300	2 /1	9 /6	1+3	EP 100%	E 100%
	12_2		1551.6							
13	13_1	Põlluvahe tn 3	558.9	2270	300	2 /1	9 /6	1+3	EP 100%	E 100%
	13_2		1594.6							
	13_3		116.6							
14	14_1	Männimetsa tn 1	7.3	1502	225	2 /1	9 /6	1+3	EP 100%	E 100%
	14_2		511.3							
	14_3		562.8							
	14_4		7.1							
	14_5		413.5							
15	-	Männimetsa tn 5	1541.5	1541	230	2 /1	9 /6	1+3	EP 100%	E 100%
16	16_1	Männimetsa tänav	2.7	3296	-	-	-	-	LT 100%	L 100%
	16_2		520.9							
	16_3		24.7							
	16_4		351.3							
	16_5		120							
	16_6		2276							
KOKKU:				31301						

